



Published on *Istituto Superiore "Ven. Ignazio Capizzi"* (<https://www.iscapizzi.edu.it/old>)

Contenuto in:

- News
- Comunicazioni Studenti
- Comunicazioni Genitori
- Comunicazioni Docenti
- Comunicazioni Personale ATA

Tags:

- Liceo Scientifico

Anno scolastico:

2015-2016

Mese:

Gennaio

" Scegliendo di affrontare con la leggerezza e l'immediatezza del gioco un grave problema come il cyberbullismo, il team formato da **Angelica Spatafora, Federica Farina, Paola Incognito, Sara Galati e Roberta Montagno**" studentesse della classe **VC** del nostro **Liceo Scientifico**, "realizzando l'app CBGame, **ha vinto** il Tim girl Hackaton, il progetto di Tim realizzato in collaborazione con Codemotion" (dalla Sicilia del 16 gennaio 2016)

Tutti noi orgogliosi del loro risultato.



Ha vinto l'app di cinque ragazze del liceo "Capizzi" di Bronte: un gioco che aumenta l'autostima e aiuta ad affrontare gli attacchi di cyberbullismo

ANGELA PRINCIPATO

Le ragazze di affermare con la leggerezza e l'attualità del gioco una problematica come il cyberbullismo. Il team formato da Angelica Spadolina, Federica Parina, Paola Inguanta, Sara Galati e Roberta Montagna, realizzando l'app Clickame, ha vinto il TIMgirls Hackathon, il progetto di TIM, realizzato in collaborazione con Codemotion, che ha permesso loro a 150 adolescenti provenienti da cinque licei superiori di Catania di ritrovare con il mondo della programmazione.

Alta tecnologia rivitalizzata: il gioco del Click app porta i giocatori ad affrontare le sfide allo scopo di far acquisire fiducia in loro stessi in caso di possibili attacchi di cyberbullismo, fornendo utili consigli per prevenire o affrontare episodi spiacevoli. Un risultato che ha dato anche la possibilità alle partecipanti di scoprire passioni, arricchire i talenti, proponendo di trattare un tema come il cyberbullismo e l'uso consapevole del web.

Clickathon è una maratona di coding, nella quale sviluppatori, hacker e graphic designers si sfidano in team per realizzare progetti sul tema di hackare su un tema specifico, individuando idee e soluzioni che competono in modo originale e divertente. Ma TIMgirls Hackathon è in più una maratona tutta al femminile, voluta per sostenere le studentesse al mondo dell'informatica. «Le giovani donne - ha spiegato Lara Lombardi, responsabile innovazione di Indium Relazioni TIM - si dimostrano vincenti: chi hanno talenti quanto gli uomini e possono contribuire allo sviluppo e all'innovazione. Sono ancora troppo poche le donne che lavorano in questi ambiti, spesso per mancanza di fiducia nelle proprie capacità. Il 90 per cento non è solo italiano, ma anche italiano gli uomini, rappresentano l'80 per cento del progetto per far mettere in gioco le donne, rivelando loro che l'innovazione è un ruolo le ragazze che non hanno paura. È necessario avere l'alta qualità, per realizzarla per l'alta tecnologia le professionalità, adeguata, facendo posto di qualità. Lo stesso che ha permesso a tutte le partecipanti, oltre in team, di concepire un app e successivamente di imparare a realizzarla, attraverso l'affiancamento di esperti della DEFCT di TIM e del team di Codemotion.

Un risultato ottenuto riproposto nell'ambito di un'attività di media in contemporanea anche a Venezia, Napoli e Torino.

Durante la giornata, a Catania presso l'acrobazie TIMWCAP sono intervenute anche Viviana Cristina, di Codemotion, che ha fornito alle partecipanti le indicazioni e gli strumenti per lo svolgimento della competizione; e Patrizia Milazzo, della TIM Innovatori: ha chiamato una giuria composta da Valeria Di Antonio, Responsabile del Joint Open Lab di TIM, Antonia Provatillo, presidente del Gruppo giovani imprenditori di Codemotion, Adriana Santoro e Enrica Anni di "Design Film" ha dichiarato vincitrice l'app delle cinque ragazze del Liceo scientifico "Capizzi" di Bronte.

LA VINCITRICE DEL "CLICK" DI BRONTE

PER CUBRIDARE LA RELAZIONE SUL SETTORE LINGUA ALL'AVANGUARDIA DELLA...

Publicato:
 Pubblicato
Promosso in prima pagina:
 Promosso in prima pagina
Sempre in cima agli elenchi:
Data di rimozione del nodo da Home page:
 Sabato, 23 Gennaio, 2016
 Inviato da Grazia Emmanuele il Dom, 17/01/2016 - 20:55

Source URL (modified on 23/01/2016 - 23:31):<https://www.iscapizzi.edu.it/old/articolo/team-di-studentesse-del-liceo-scientifico-vincitrici-della-tim-girls-hackaton-di-catania>