



Published on *Istituto Superiore "Ven. Ignazio Capizzi"* (<https://www.iscapizzi.edu.it/old>)

Contenuto in:

- News
- Comunicazioni Studenti
- Comunicazioni Genitori
- Comunicazioni Docenti
- Comunicazioni Personale ATA

Tags:

- news
- Liceo Artistico

Anno scolastico:

2016-2017

Mese:

Dicembre



Il MIUR in collaborazione con "ReNaLiArt", la Rete nazionale dei licei

artistici, ha promosso la prima mostra – concorso, che si terrà a Roma a Palazzo Venezia dal 15 Dicembre 2016 al 15 Gennaio 2017, della "Biennale dei Licei artistici italiani", finanziata dalla Direzione generale per gli ordinamenti scolastici e la valutazione del sistema nazionale di istruzione nell'ambito del progetto "Arte in Cattedra".

Lo studente Michele Pecorino, della classe IV A, del nostro Liceo Artistico è stato selezionato per il suo lavoro, "Ludus et Paideia", su stampa calcografica con matrice di carta.

Michele ha voluto rappresentare se stesso sotto le sembianze di cinque personaggi storici, immaginandoli immersi nel gioco, creando, così, una relazione tra gioco e istruzione ("Ludus et Paideia").



Indicizzazione Robots:

SI

Pubblicato:

Pubblicato

Promosso in prima pagina:

Promosso in prima pagina

Sempre in cima agli elenchi:

Data di rimozione del nodo da Home page:

Lunedì, 4 Settembre, 2017

Inviato da Floreana Casella il Dom, 04/12/2016 - 18:03

Source URL (modified on 04/09/2017 - 23:07):<https://www.iscapizzi.edu.it/old/articolo/biennale-dei-licei-artistici-italiani-2016-il-gioco>