

Premiazione concorso "Best App"

Bellissima conclusione di anno scolastico per gli alunni **Rosario Caggegi**, **Nunzio Fallico** e **Giovanni Spadaro** dell'IISS " Ven.I.Capizzi" di Bronte- Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate, che ieri alla presenza del Magnifico Rettore, della prof.ssa Giordano, Presidente del Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica (DIEEI) e della commissione di ComputerScience4HighSchool@Catania (<http://www.cs4hs.ing.unict.it/>), presso l'aula magna del Rettorato dell'Università degli Studi di Catania, sono stati premiati alla cerimonia finale del Concorso "**Best App**" per aver sviluppato un'app ludico didattica che permette di **programmare Arduino**, aiutando i giovani utilizzatori a capire a cosa servono i componenti nella programmazione.

I tre alunni hanno ricevuto oltre la coppa, come premio speciale una action-cam ciascuno. Sono stati inoltre consegnati gli attestati del corso "**Creare App è un gioco da ragazzi!**", seguito da 76 alunni di scuole secondarie della provincia di Catania, tra cui diversi alunni del Liceo Scientifico, Liceo Artistico e Ipsia del nostro Istituto.

Soddisfatte insieme a loro, la prof.ssa Cristina Parisi, referente del progetto e la Dirigente Scolastica dott.ssa Grazia Emmanuele.



