

Torneo Scacchi

Liceo Scientifico “Capizzi” di Bronte ai tempi del Covid-19

Regolamento per la competizione

Oltre alle regole di base del gioco, ci si atterrà al seguente regolamento.

Ogni giocatore ha l'obbligo prenderne visione e accettare ogni singola regola. Laddove un caso non sia esplicitamente regolato da un articolo del regolamento, sarà cura del comitato organizzativo prendere una corretta decisione.

Verranno assegnati **3** punti per partita vinta, **1** per patta e **0** per sconfitta.

I primi due classificati per ogni girone e le due migliori terze posizioni passeranno alla fase successiva (ottavi di finale).

In caso di parità di punteggio ha diritto a passare il turno il giocatore che ha una media di tempi inferiore.

Dopo la fase di qualificazione, seguirà la sfida ad eliminazione diretta (ottavi, quarti, semifinali, finali 1° e 3° posto) .

Gli incontri saranno giocati come nell'allegato diagramma in cui è indicato il girone e il posizionamento (esempio: A1 è primo classificato del girone A , C2 è secondo classificato del girone C, R1 ed R2 indicano rispettivamente prima e seconda migliore terza ripescata).

Le partite saranno giocate sul sito chess.com.

Sarà cura di ogni partecipante registrarsi al suddetto sito prima dell'inizio del torneo.

Per ogni partita, uno dei due giocatori DEVE generare il link della sfida e inviarlo allo sfidante (previo accordo tra i due interessati).il tempo a disposizione deve essere impostato a 10 minuti per giocatore nella fase di qualificazione dagli ottavi in poi 15 minuti per ciascun giocatore le finali per 1 e 3 posto saranno dati a ciascun giocatore 20 minuti

Se uno dei giocatori non si presenta alla sfida nel giorno e nell'ora stabilita verrà dichiarato perdente (zero punti);

Se entrambi i giocatori non disputeranno la partita nel giorno e nell'ora stabilita verranno assegnati a ciascuno di loro zero punti.

Alla fine della partita, l'eventuale vincitore o il giocatore che ha lanciato la sfida DEVE inviare screenshot del report finale sull'apposito gruppo WhatsApp "torneo scacchi"; in caso di vittoria per abbandono(problemi di connessione) il vincitore deve inviare sia lo screenshot della scacchiera che quello del report finale, di modo da dare la possibilità al comitato organizzativo se disputare nuovamente la partita. il comitato organizzativo avrà cura di registrare l'esito e i tempi dei singoli giocatori.

In caso di patta per comune accordo verranno assegnati 0 punti a ciascun giocatore

Poiché in caso di disconnessione trascorsi 60 secondi la partita verrà vinta dal giocatore online per abbandono sarà cura del perdente comunicare al comitato organizzativo se si è trattato di un effettivo problema tecnico o di una decisione volontaria.

