



Erasmus+

“Cambiare vita, aprire la mente”

SCHEDA DEL PROGETTO

Titolo progetto: *Mission to Mars*

Data inizio: Settembre 2017

Data fine: Agosto 2020

Paesi partecipanti:

- Francia (Perpignan) – Coordinatore
- Italia (Bronte)

Finalità del progetto

Il Progetto mira a riunire concretamente studenti di diverse nazionalità, principalmente quelli con difficoltà d'apprendimento e con bisogni educativi speciali. Principale obiettivo del Progetto è la lotta alla dispersione scolastica. Gli studenti “ambasciatori”, coinvolti, acquisiranno, si da subito, l'entusiasmo perso nel vivere la scuola.

Inoltre, gli studenti potranno acquisire una migliore comprensione dell'Unione Europea e miglioreranno il loro vivere sociale, in particolare attraverso gli sforzi che faranno per comunicare con i loro compagni stranieri e docenti.

In particolare, svilupperanno il saper ascoltare gli altri, il rispetto verso i docenti e la capacità di autonomia personale.

Il Progetto si propone inoltre di aiutare i docenti che, spesso, devono affrontare il disinteresse degli studenti a reinventare le loro pratiche di insegnamento, lavorando in un progetto multidisciplinare in combinazione con le nuove tecnologie.

Tutte le attività saranno l'occasione per gli studenti “ambasciatori” di sviluppare le loro conoscenze in diversi settori:

- Impareranno linguaggi di programmazione ormai considerati standard (HTML, CSS, PHP e LISP).
- Impareranno a pubblicare i loro lavori su internet utilizzando “wiki”.
- Impareranno a gestire un server remoto utilizzando un client FTP (filezilla).
- Conosceranno le norme di sicurezza di Internet e la legislazione (scaricare, diritti di immagine).
- Impareranno ad utilizzare le piattaforme create dalle istituzioni europee (eTwinning, Europass, Youthpass).

- Svilupperanno le competenze in inglese e nelle loro lingue native.
- Acquisiranno competenze scientifiche (conoscenza del sistema solare e dei pianeti), la mitologia (storia di Ercole, Andromeda, Cosmogonie), storico (la creazione del calendario, conquista dello spazio).
- Impareranno a reinvestire in forma pratica (in esperimenti condotti da docenti di tecnologia) contenuti teorici.
- Acquisiranno competenze civiche (cortesia, accettazione delle molteplici culture, gusto per il viaggio).
- Miglioreranno la conoscenza della lingua inglese secondo QCER (Quadro Comune Europeo di Riferimento per le Lingue).
- miglioreranno le competenze informatiche (tecniche di informazione e comunicazione)
