



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*  
*Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione*  
UFF II  
*Welfare dello studente, partecipazione scolastica, dispersione e orientamento*

IL DIRIGENTE

Prot. n. 1227 – 16/11/2015

- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica n. 567 del 10 ottobre 1996 e successive modificazioni che disciplina le iniziative complementari e le attività integrative delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** l'art. 21 della Legge n. 59 del 15 marzo 1997, che riconosce personalità giuridica a tutte le istituzioni scolastiche e ne stabilisce l'autonomia, quale garanzia di libertà di insegnamento e pluralismo culturale;
- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica n. 249 del 24 giugno 1998 e successive modificazioni concernente lo Statuto delle studentesse e degli studenti;
- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica n. 275 dell'8 marzo 1999 che regolamenta l'autonomia didattica, organizzativa e di ricerca, sperimentazione e sviluppo delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** il Decreto Interministeriale n.44 del 1 febbraio 2001 - Regolamento concernente le "Istruzioni generali sulla gestione amministrativo - contabile delle Istituzioni Scolastiche";
- VISTO** il Decreto L.vo n. 297 del 16 aprile 1994 e successive modificazioni e integrazioni, concernente il Testo Unico delle disposizioni legislative in materia di istruzione;
- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica n. 17 del 20 gennaio 2009, art. 5 comma 8 con il quale sono definite le competenze istituzionali del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca in materia di partecipazione responsabile degli studenti e delle famiglie, per l'integrazione e la comunicazione;
- VISTA** la legge 31 dicembre 2009, n. 196 avente a oggetto "Legge di contabilità e finanza pubblica";
- VISTA** la Direttiva n. 5843/A3 del 16 ottobre 2006 recante "linee di indirizzo sulla cittadinanza democratica e legalità", che definisce la cultura della cittadinanza e della legalità come risultato delle esperienze e delle conoscenze acquisite anche al di fuori della scuola, e che va costruita con la partecipazione delle studentesse e degli studenti, delle famiglie e di tutti i soggetti dell'educazione;
- VISTA** la legge n. 107 del 13 luglio 2015 e in particolare il comma 7, lettera h). che fa riferimento allo sviluppo delle competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media nonché alla produzione e ai legami con il mondo del lavoro;
- VISTO** DM 435 del 16 giugno 2015 recante "Criteri e parametri per l'assegnazione diretta alle istituzioni scolastiche nonché per la determinazione delle misure nazionali relative alla missione Istruzione Scolastica, a valere sul Fondo per il funzionamento delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** in particolare, l'art 15 punto 1 del predetto D.M.;
- VISTO** il Piano Nazionale per la Scuola Digitale emanato con D.M. n. 851 del 27.10.2015;



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*  
*Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione*  
UFF II  
*Welfare dello studente, partecipazione scolastica, dispersione e orientamento*

DECRETA

Il seguente avviso

***“Promozione alla cittadinanza digitale”***

**Articolo 1**

*Finalità dell'avviso*

Al fine di promuovere e rafforzare lo sviluppo di una cittadinanza digitale e di una cultura digitale nella scuola, aperta anche all'impiego di tecnologie di informazione e comunicazione, all'approccio verso l'utilizzo dei dati in formato aperto, all'alfabetizzazione informatica e all'educazione alla sicurezza online, si rende necessaria l'individuazione di una Istituzione scolastica o di una rete di Istituti scolastici in grado di realizzare iniziative sperimentali finalizzate alla valorizzazione della cittadinanza digitale in ambito nazionale, con particolare attenzione all'individuazione di soluzioni a supporto dei processi di innovazione didattica e pedagogica, alla promozione dell'uso di prodotti e servizi digitali in ambito scolastico e all'ideazione di soluzioni per l'applicazione del pensiero computazionale.

**Articolo 2**

*Risorse programmate*

Le risorse programmate per la realizzazione delle attività di cui all'articolo 1 del presente bando sono pari ad euro 400.000,00 secondo quanto previsto dal DM 435 del 16 giugno 2015 art 15 punto 1. Si precisa che l'importo dei progetti presentati non dovrà superare il 20% della somma complessiva indicata.

**Articolo 3**

*Soggetti coinvolti*

Il presente avviso ha come finalità l'individuazione nell'ambito del territorio nazionale di Istituti Scolastici o di reti di Istituzioni scolastiche di ogni ordine e grado che si occupino della realizzazione della **“Promozione della cittadinanza digitale”** per l'a.s. 2015/2016.

Possono candidarsi alla realizzazione del progetto tutte le Istituzioni Scolastiche di ogni ordine e grado o loro reti, riunite anche nelle forme aggregative di cui agli artt. 7 e 9 del D.P.R. 8 marzo 1999, n. 275.

Le Istituzioni scolastiche che intendano partecipare sono tenute ad inviare un progetto che riguardi:



## *Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

### *Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*

#### *Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione*

UFF II

*Welfare dello studente, partecipazione scolastica, dispersione e orientamento*

- a) La costruzione, la realizzazione e la sperimentazione in classe di **curricola per la cittadinanza digitale** a partire dalle proposte del PNSD in merito (Coding, Media Smarts, Mapping Digital Literacy Policy and practice in the Canadian Education Landscape, 2015 e DIGICOMP, A framework for developing and understanding digital competence in Europe, 2013)
- b) Realizzazione di **scenari e di percorsi didattici** innovativi per lo sviluppo di competenze digitali applicate attraverso pratiche attive e laboratoriali.

Nella elaborazione del progetto si possono prendere in considerazione le seguenti tematiche:

1. Sviluppare strategie di intervento mirate alla promozione di percorsi interdisciplinari, in grado di correlare educazione civica, competenze digitali, statistiche e data journalism, nonché soft skills quali sviluppo di senso critico, pensiero computazionale, problem-solving, lavoro di gruppo e abilità interpersonali e comunicative;
2. Promuovere iniziative di comunicazione e di inclusione sociale rivolte a studenti e docenti sulle tecnologie digitali, anche attraverso visite guidate, stage, tirocini presso le strutture di soggetti partner o workshop e attività di formazione;
3. promuovere l'utilizzo di una serie di strumenti semplici e facilmente accessibili per formare gli studenti ai concetti di base dell'informatica e del pensiero computazionale.
4. l'educazione ai media e alle dinamiche sociali online (social network);
5. i diritti della rete, a partire dalla Dichiarazione per i Diritti in Internet redatta dalla Commissione per i diritti e i doveri relativi ad Internet della Camera dei Deputati;
6. la qualità, integrità e circolazione dell'informazione (attendibilità delle fonti, diritti e doveri nella circolazione delle opere creative, privacy e protezione dei dati, information literacy).

Il progetto deve essere connotato da due fattori principali:

- la coprogettazione con il contributo attivo degli studenti (anche utilizzando pratiche di peer education mettendo in rete scuole del secondo e del primo ciclo) per la realizzazione di modalità innovative di partecipazione in classe
- il coinvolgimento di una parte ampia della comunità scolastica (tutte le classi parallele, almeno un corso, un plesso, un ordine di studio, ecc.)

#### **Articolo 4**

*Domanda di partecipazione: Termini e modalità di presentazione*

- A) I progetti dovranno essere presentati utilizzando il modello di cui all'allegato A entro e non oltre le ore **23,59 del 11 dicembre 2015**.

La domanda formulata attraverso la scheda progetto (Allegato A) dovrà pervenire attraverso le seguenti modalità:

1. La scuola dovrà collegarsi al sito [www.bandidgstudente.it](http://www.bandidgstudente.it);



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*  
*Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione*  
UFF II  
*Welfare dello studente, partecipazione scolastica, dispersione e orientamento*

2. Selezionare il bando a cui intende aderire all'interno dell'apposito campo di selezione;
3. Caricare il progetto redatto secondo l'Allegato A che dovrà essere salvato in formato PDF e firmato solo con firma digitale dal Dirigente Scolastico. Il file PDF deve essere denominato *CittadinanzaDigitale\_CodMecScuola*. Il file dovrà contenere il numero di protocollo della scuola;
4. Stampare la ricevuta che verrà prodotta dal sistema al termine del caricamento del progetto. Firmare elettronicamente la ricevuta;
5. Inviare la ricevuta alla casella di posta elettronica [dgsip@postacert.istruzione.it](mailto:dgsip@postacert.istruzione.it);

**N.B.** L'utilizzo della firma elettronica non richiede la stampa, la firma autografa e la successiva scansione del documento. Si prega di attenersi scrupolosamente alle indicazioni fornite.

L'Allegato A si compone di una lettera di trasmissione, di una parte testuale recante l'anagrafica della scuola e la descrizione dettagliata del progetto oltre ad una sintetica scheda di budget preventiva che dovrà contenere macro-voci di carattere generale (vedi art. 5 del presente bando) che dovranno poi essere puntualmente articolate e documentate in fase di rendicontazione per la richiesta del saldo (per le modalità di rendicontazione vedi l'art. 6 del presente bando);

- B) I documenti trasmessi costituiranno copia conforme dell'originale che dovrà essere conservata agli atti della scuola a disposizione per eventuali verifiche da parte del MIUR e non dovrà essere trasmessa per via cartacea, se non dietro esplicita richiesta della Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione. Dovrà essere esplicitamente indicato un referente del progetto, un numero di cellulare e un indirizzo e-mail (oltre a quella della scuola).
- C) Le domande che non rispettano le specifiche dei commi a), b), c) del presente articolo nonché le ulteriori disposizioni indicate nell'allegato A o pervengono secondo modelli diversi da quelli dell'allegato A saranno considerate incomplete e pertanto escluse d'ufficio. Le domande che non dovessero rispettare le modalità di invio previste dal presente Articolo, saranno considerate incomplete e pertanto escluse d'ufficio.

Le Istituzioni scolastiche vincitrici saranno pubblicate sul sito MIUR.

## **Articolo 5**

### *Modalità di presentazione del rendiconto*

Il finanziamento e la rendicontazione dei progetti avverranno in quattro fasi (ex art. 38 e ss. DM 435 / 2015).

1. La prima fase prevede l'impegno, per l'intero importo progettuale assegnato in sede di selezione dei progetti per mettere in condizione le scuole di accertare nel programma annuale l'importo assegnato;
2. La seconda fase prevede l'erogazione da parte del Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca del primo 50% dell'importo assegnato alle scuole vincitrici a titolo di acconto;



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*  
*Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione*  
UFF II  
*Welfare dello studente, partecipazione scolastica, dispersione e orientamento*

3. La terza fase prevede da parte delle Istituzioni Scolastiche l'invio della rendicontazione relativa ai titoli di spesa pagati, in riferimento all'acconto ricevuto, e a quelli impegnati o liquidati con riferimento al restante importo del progetto, opportunamente vistata dai Revisori dei Conti e contenente la seguente dicitura già presente sul modello di rendicontazione (Allegato B): *“Si attesta la regolarità amministrativo – contabile relativamente ai titoli di spesa e alle procedure adottate con riferimento a quanto oggetto di rendiconto del presente documento”*.
4. La quarta fase prevede la verifica della suddetta rendicontazione da parte di questo Ministero e il successivo invio del saldo dovuto.

Le rendicontazioni dovranno essere compilate esclusivamente sulla base di schemi di rilevazione sintetici (tabelle) di cui all'allegato B, fatta salva la necessità di conservare tutti i giustificativi di spesa presso l'istituzione scolastica capofila o unica realizzatrice del progetto medesimo. Qualora il totale dei finanziamenti richiesti dei progetti dichiarati idonei dalla Commissione, superi il totale disponibile pari all'importo indicato all'art. 2, ad insindacabile giudizio della Commissione medesima i progetti che totalizzeranno un punteggio inferiore o uguale a 90/100 potranno essere finanziati in parte, previa accettazione dell'istituto medesimo.

#### **Articolo 6**

##### *Valutazione delle candidature*

Per la realizzazione delle finalità del presente avviso i progetti verranno valutati da una Commissione nominata dalla Direzione generale per lo studente, l'integrazione e la partecipazione d'intesa con la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale composta da personale di comprovata esperienza e professionalità nell'ambito delle attività oggetto del presente Avviso, che attribuirà a ciascun progetto un punteggio sulla base dei criteri qui di seguito indicati nel limite massimo di 100:

- a) sviluppo di attività volte alla promozione della cittadinanza digitale attraverso metodi di insegnamento e apprendimento che valorizzino esperienze pratiche e laboratoriali (massimo 40 punti)
- b) utilizzo di approcci e metodologie didattiche che valorizzino la collaborazione con altri Enti pubblici, Istituti di Ricerca Nazionale e Internazionali e/o Università italiane, e organizzazioni del terzo settore (massimo 30 punti);
- c) coinvolgimento attivo degli studenti in tutte le fasi del progetto, per lo sviluppo di modalità innovative di coinvolgimento degli studenti in varie forme di cittadinanza digitale (massimo 30 punti)

Tenuto conto dei criteri esposti al comma a), verranno presi in considerazione e valutati anche: la capacità innovativa, l'utilizzo di nuove tecnologie, il raccordo con associazioni, enti e soggetti del territorio, l'applicazione di protocolli d'intesa tra MIUR e soggetti terzi, la capacità integrativa del progetto rispetto a soggetti svantaggiati, il livello di cofinanziamento garantito da terzi, la sperimentazione e la creazione di modelli di progettualità replicabili a scala maggiore e nazionale.

#### **Articolo 7**



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*  
*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione*  
*Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione*  
UFF II  
*Welfare dello studente, partecipazione scolastica, dispersione e orientamento*

*Costi ammissibili*

L'Allegato A di cui al presente avviso reca una scheda di budget analitica, che costituisce parte integrante del progetto. Sono ritenuti ammissibili i costi riconducibili alla progettazione specifica e relativi a spese per:

- il funzionamento;
- vitto, alloggio e trasporto;
- acquisto di attrezzature specifiche alla realizzazione progettuale;
- spese varie,
- onorari di esperti;

**Articolo 8**

*Pubblicazione*

Il presente bando è pubblicato sul sito MIUR.

**Articolo 9**

*Allegati*

Il presente avviso si compone dei seguenti allegati:

Allegato A: Modello di presentazione del progetto

Allegato B: Modello di rendicontazione (da compilare successivamente all'eventuale assegnazione del contributo)

IL DIRIGENTE

*F.to Giuseppe Pierro*