



IISS "Ven. I. Capizzi" Bronte (CT)
Prot. 0009224 del 23/11/2019
(Uscita)

IISS "Ven. Ignazio Capizzi" Bronte
Liceo Classico - Liceo Artistico - Liceo Scientifico - IPSIA-IPSASR
CM: CTIS00900X



Alla Città Metropolitana di Catania
Alle scuole della provincia di Catania
Ai docenti
Alle famiglie
Sito web – Albo Scuola

Oggetto: Autorizzazione progetto Avviso n. 30562 del 27/11/18 - Azione di informazione, comunicazione e pubblicità.

“REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI”
#PNSD – AZIONE#7

La Dirigente Scolastica

Comunica

che il progetto presentato dalla nostra Istituzione Scolastica, a seguito dell’Avviso pubblico 27 novembre 2018, n. 30562, per la realizzazione di ambienti di apprendimento innovativi nell’ambito dell’Azione #7 del PNSD, è stato ammesso al finanziamento per un importo pari ad € 20.000,00:

1. € **16.000** Acquisti di beni, compresi gli arredi, e attrezzature digitali per gli ambienti di apprendimento;
2. € **3.000** Piccoli lavori edilizi funzionali alla realizzazione degli spazi fisici degli ambienti di apprendimento e spese per l'allestimento di dispositivi di sicurezza o per l'assicurazione sulle strumentazioni nel primo anno dalla fornitura;
3. € **1.000** Spese generali, tecniche e di progettazione: nella misura massima del 5% del finanziamento concesso.

Gli estremi di approvazione da parte degli organi collegiali del progetto, ai sensi dell’Avviso pubblico del 27 novembre 2018, n. 30562, sono i seguenti:

Collegio Docenti Delibera n. 1 del 14/12/2018



ISS "Ven. Ignazio Capizzi" Bronte

Liceo Classico - Liceo Artistico - Liceo Scientifico - IPSIA-IPSASR
CM: CTIS00900X

Consiglio di Istituto Delibera n. 4 del 15/12/2018

Comunicazione di ammissione al finanziamento n. 266 del 17/06/2019

Referente del progetto: Animatrice digitale prof.ssa Vincenza Cadente

Sintesi del progetto

La scuola intende realizzare un ambiente di apprendimento innovativo e collaborativo, fondato sulla logica delle STEM che faciliti la progettazione partecipata di docenti e studenti nell'apprendimento delle nuove frontiere dell'elettronica, della robotica collaborativa e della realtà aumentata, per percorsi a supporto del "Learning by doing".

L'ambiente, aperto anche al territorio, potrà essere rimodulato per attività diversificate, per più classi o gruppi classe e per la formazione dei docenti.

L'ambiente sarà realizzato in un unico locale, sufficientemente esteso, che presenta adeguate caratteristiche di acustica e illuminazione ed è rispondente alle norme in materia di sicurezza. L'ambiente sarà flessibile e multidisciplinare e includerà tre aree: un'area per l'interazione, l'investigazione (ricerca di dati e informazioni) e lo scambio di idee; un'area per la progettazione e lo sviluppo (spazio di creazione di propri lavori) e un'area per la presentazione, la documentazione e la condivisione dei risultati.

Opportune colorazioni delle pareti ed elementi di arredo leggero delimiteranno le aree.

Elementi infrastrutturali, attrezzature HW e SW e arredi modulari, permetteranno di ottenere un ambiente modificabile a seconda del setting didattico.

Risultati attesi:

1. Innalzamento della qualità dell'intervento formativo-educativo;
2. maggiore partecipazione degli studenti ai processi di apprendimento;
3. inclusione degli studenti BES;
4. lavoro di gruppo e consapevolezza delle proprie competenze digitali.

La Dirigente Scolastica
Grazia Emmanuele
Documento firmato digitalmente