



## IISS "Ven. Ignazio Capizzi" Bronte

Liceo Classico - Liceo Artistico - Liceo Scientifico -IPSIA-IPSASR  
CM: CTIS00900X

Circ.n. 58

Bronte 02/11/2019

Ai docenti  
Agli studenti del biennio  
Ai genitori  
Albo Scuola – Sito web

Oggetto: Circolare/bando selezione studenti modulo “La grafica vettoriale:dalle immagini alle animazioni” Codice progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-857

### LA DIRIGENTE SCOLASTICA

- VISTO** l’Avviso pubblico n.2669 del 03/03/2017 - FSE -Pensiero computazionale e cittadinanza digitale per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”;
- VISTO** il progetto “Robotica Educativa e Grafica Vettoriale” presentato da questa Istituzione scolastica;
- VISTA** la lettera di autorizzazione all’Istituto, prot. n. AOODGEFID/2016 del 10/01/2018;
- VISTE** le disposizioni normative vigenti in materia per la realizzazione dei Progetti FSE;
- VISTA** la delibera n°4 del Collegio dei docenti del 07/10/2018 relativa ai criteri di individuazione studenti per il PON;
- VISTA** la proroga concessa per la conclusione del progetto al 20/12/2019;
- ATTESA** la necessità di individuare studenti e studentesse per i moduli formativi previsti dal progetto “Pon per le competenze”;

EMANA

La presente circolare/bando di selezione, per studenti

Tipologia Modulo	Titolo	Destinatari	Durata	Esperto	Tutor
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	La grafica vettoriale: dalle immagini alle animazioni”	Studenti Biennio/ terze classi	30 h	Garraffo Giuseppe	Rita Prestianni
Descrizione modulo					
<p><b>Obiettivi</b> Acquisire competenze di progettazione di prodotti grafici legati alla creazione e realizzazione di forme di comunicazione digitale. Realizzare pagine web completi di animazioni. Tali competenze sono spendibili per la progettazione di ambienti web e per la realizzazione di testi, filmati , manifesti , dvd nei campi della grafica, pubblicità, design, editoria, rendering e comunicazione visiva.</p> <p><b>Risultati attesi</b> I partecipanti al progetto: saranno capaci di ideare, progettare e realizzare un pagina web contenenti immagini digitali con svariate animazioni; avranno le conoscenze per implementare un lavoro che nasce dalla pura fantasia; saranno in grado di muovere i primi passi verso la realizzazione di giochi grafici.</p>					

Corso Umberto, 279 – 95034 – Bronte (CT) Cod. Fisc. 80011280874

Dirigente Tel. 095 6136096 - Direttore S. G. A. Tel. 095 6136097 - 7725249 Centralino Tel. 095 6136100 - Fax 095 693499

Posta elettronica certificata: ctis00900x@pec.istruzione.it; posta elettronica. ctis00900x@istruzione.it

Sito web: [www.iscapizzi.edu.it](http://www.iscapizzi.edu.it)



## IISS "Ven. Ignazio Capizzi" Bronte

Liceo Classico - Liceo Artistico - Liceo Scientifico - IPSIA-IPSASR  
CM: CTIS00900X

### SEDE E DURATA DEL CORSO

I corsi si terranno nella sede del Liceo Artistico a partire dal 11/11/2019 al 20/12/2019.  
Gli incontri, due per settimana, avranno la durata di 3/4 ore.

**La partecipazione alle attività progettuali non comporta nessun costo per le famiglie. La frequenza è obbligatoria.**

Alla fine del percorso i partecipanti riceveranno un attestato delle competenze e conoscenze acquisite.

L'istanza, completa di allegati, dovrà essere inviata alla mail della scuola [ctis00900x@istruzione.it](mailto:ctis00900x@istruzione.it) in PDF/A o **consegnata ai responsabili di plesso entro il 6/11/2019.**

#### **In allegato:**

istanza di partecipazione  
scheda anagrafica dello studente

La Dirigente Scolastica  
Grazia Emmanuele

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3 c. 2 D.lgs n. 39/93*